

3DS Capture

[Europe Support Forum](#)

[US Support Forum](#)



Français:

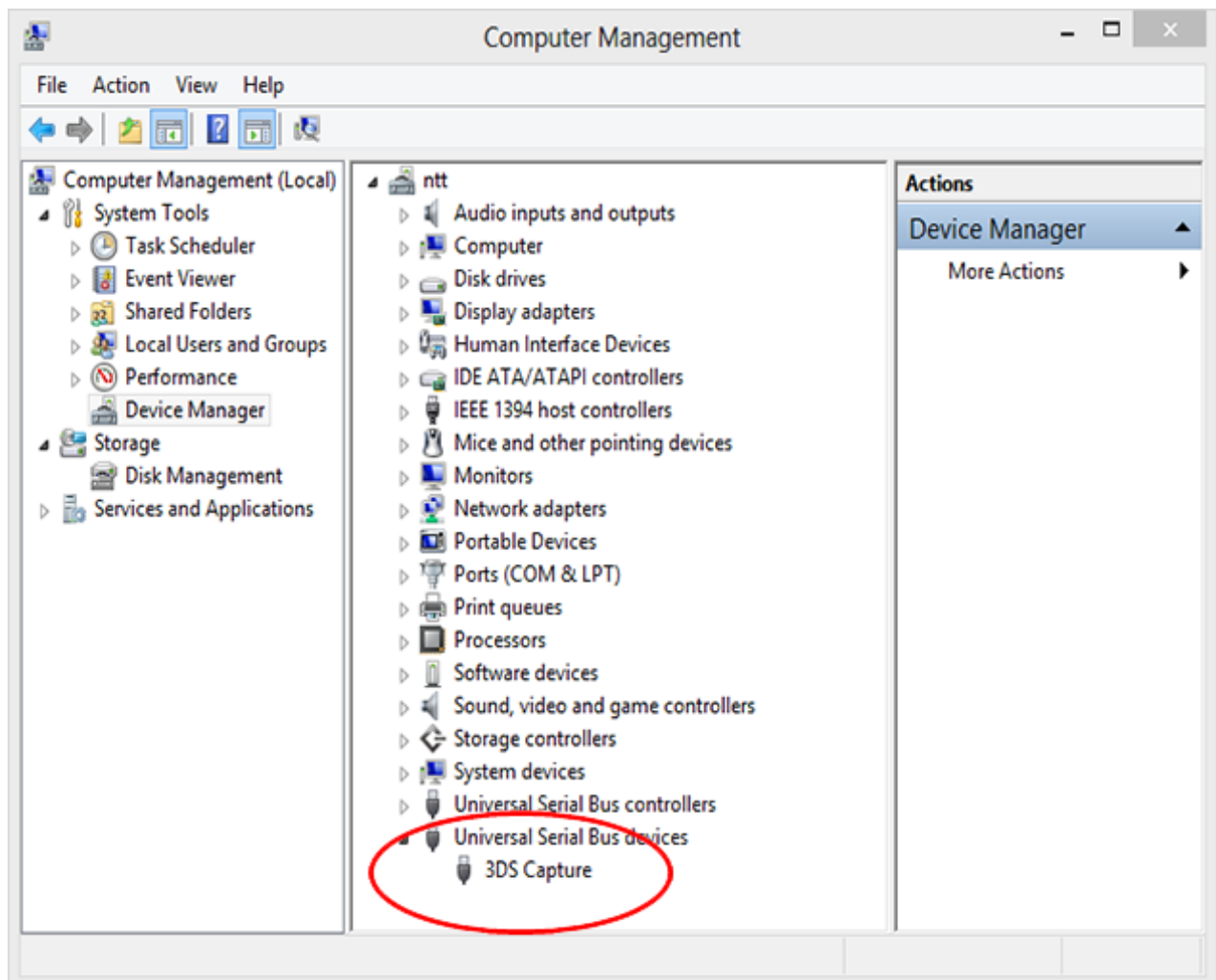
Installation des pilotes et recording

1.) Pilotes:

Pour utiliser le 3DS Capture Card, le système d'exploitation doit le reconnaître et les pilotes doivent être installés.

Les nouvelles versions de Windows n'ont pas nécessairement besoin d'un pilote, mais Windows XP/Vista/Win7 a besoin de ce pilote. Il est recommandé d'installer le pilote ainsi le 3DS Capture n'est pas listé comme un périphérique générique dans le Gestionnaire de périphériques.

Sur notre site on peut télécharger le pilote: [3ds Driver Installer.rar](#)



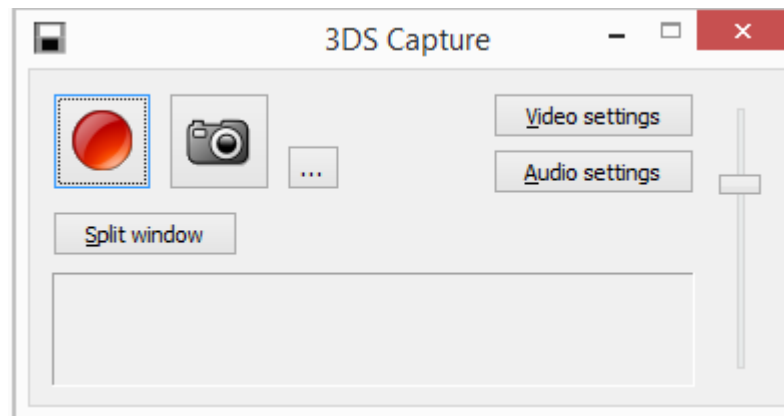
Pour utiliser toutes les fonctions, DirectX doit être installé sur toutes les plateformes et aussi le pilote audio actuel de votre carte son !

On doit noter que le pilote Windows seulement fournir les fonctions de base et qu'on a besoin du pilote original du site du fabricant pour recevoir la fonction complète.

2.) Capture-Software:

Le 3DS Capture Card n'est pas une carte de capture vidéo, un scanner ou un appareil de webcam, pour cela on doit toujours utiliser ce logiciel - "**3dsCapture.exe**" comme un client de streaming.

À partir de la Firmware 3.0 (février 2014) on a seulement besoin d'un câble USB pour transférer les deux courants. Ainsi, on n'a plus besoin du un câble audio pour enregistrer le signal audio à l'ordinateur.



Ce logiciel est inclus et peut être téléchargé gratuitement.

Pour enregistrer, on a plusieurs méthodes:

- a.) On peut utiliser le Stream-Client (3dsCapture.exe) – il peut maintenant enregistrer l'audio aussi!
- b.) On peut utiliser un autre software pour enregistrer l'écran pour exemple DxTory, Fraps, Camtasia, OBS etc. Ces programmes peuvent entasser deux pistes d'audio ou plus de deux pour plus facilement monter le vidéo.

à a.):

Quand tu as choisi le Stream-Client, tu reçois une piste de vidéo et une piste d'audio dans un container (AVI-fichier).

Les paramètres du client de streaming (**3dsCapture.exe**) vous permettent les options suivantes:

- **Paramètres vidéo:** Le choix des codecs pour la vidéo. Avec eux, on choisit à la même temps la qualité et la taille du fichier, et bien sûr, on décide avec quelle programme on peut transformer la vidéo. On peut réguler aussi quel écran on veut enregistrer.
- **Paramètres audio:** Le choix de la source audio (microphone, etc.) qui est enregistrée ensemble avec la vidéo dans le fichier AVI. On peut quand on veut enregistrer le son stéréo de la 3DS-Stream, seulement le commentaire audio ou pas de son, en cochant (pas de son).

- **Contrôle de volume:** On permet de choisir comment fort cela est ce qui est passé à Windows (son de DirectX). Le contrôle du volume sur la 3DS n'a pas d'effet sur la sortie audio USB !

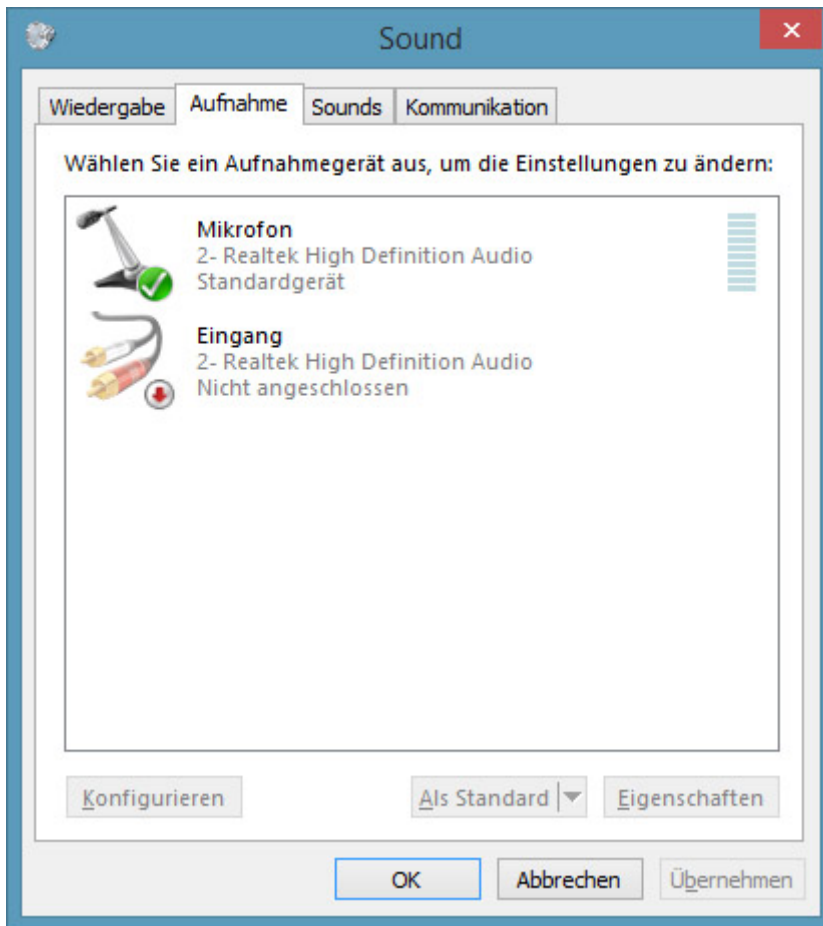
3.) Conseils:

- Nous recommandons l'utilisation d'un port USB directement sur la carte mère (c'est à dire l'arrière où la sortie de la carte graphique est). Encore eu des ennuis? Puis essayez d'utiliser un concentrateur USB entre les deux.
- USB 2.0 (ports noirs) fonctionne mieux en général, mais USB 3.0 (ports bleu) est O.K. aussi.
- Si le bouton de volume ne bouge pas, alors DirectX n'est pas installé correctement.
- Éteins la fonction d'économie d'énergie de la 3DS et mets la luminosité à son plus haut niveau, alors on a le meilleure qualité d'image.
- La qualité de son est bien meilleur lorsque vous choisissez un son stéréo au lieu de surround, vous pouvez le modifier dans les options audio à votre 3DS!



- J'entends le son du jeux sur les haut-parleurs de l'ordinateur, mais je ne peux pas le enregistrer?!
- → Puis le mélange stéréo n'est pas sélectionné comme source d'enregistrement.
- Le mélange stéréo est indisponible dans la sélection de la source audio?!
- → Est-ce que le pilote actuel de la carte son est installée? Si seulement le pilote WDM de Windows est installé, l'option n'est pas disponible.
- Le pilote de la carte son est installée mais quand je regards les sources d'enregistrement, il y a le microphone mais pas le mélange stéréo?!
- → Ensuite, vous devez faire ce qui suit:

Dans le 3DS Capture client de streaming, on clique à „Audio Settings“, puis à „Control Panel“. Maintenant il apparaît votre configuration son:



Quand on fait un clic droit, on obtient deux choix :

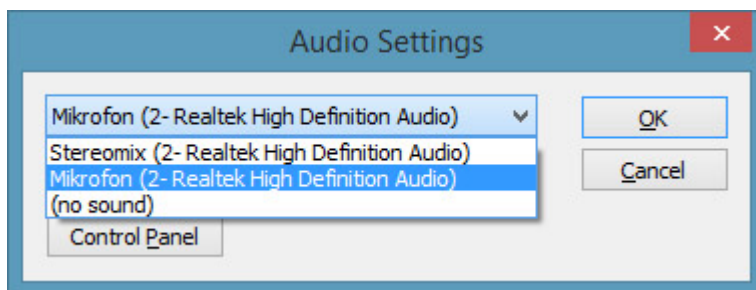
Afficher les périphériques mobilité

Afficher les périphériques déconnectés

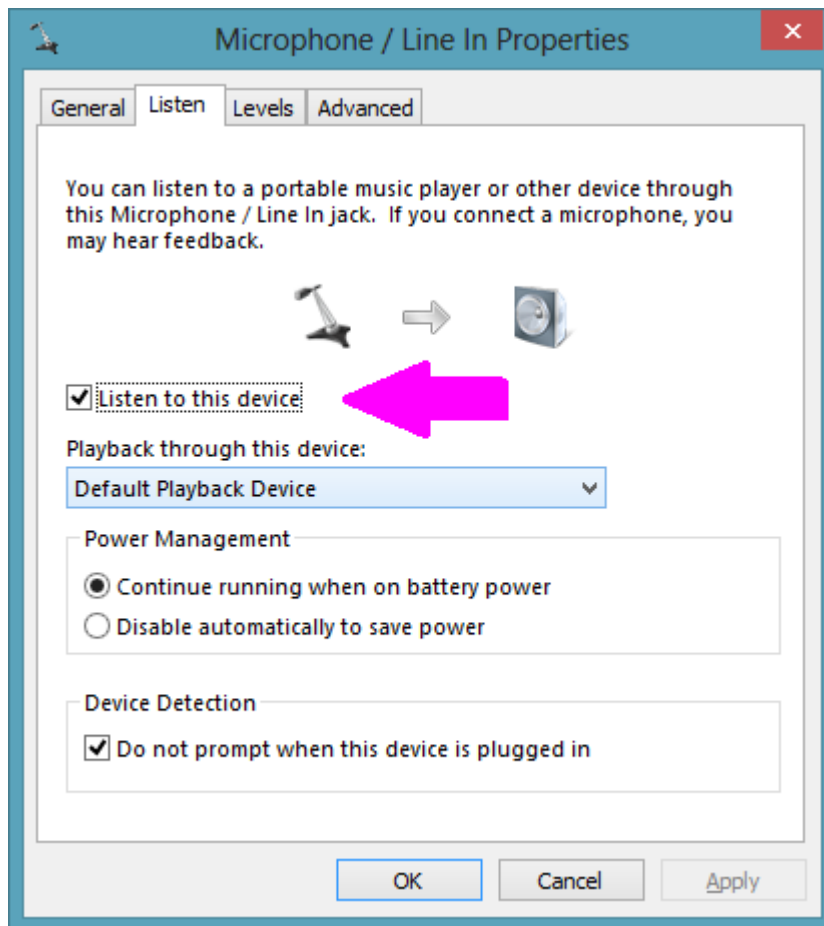
Règles un crochet à « Afficher les périphériques mobilité », alors on peut voir le mélange stéréo en gris parce qu'il est désactivé. Pour l'activer on va aux propriétés et choisit « Utiliser ce périphérique » sous « Utilisation du périphérique ».



Maintenant à nouveau on clique à « Paramètres audio » dans le 3DS Capture client de streaming et puis, il apparaît la choix du mélange stéréo :



- Le mélange stéréo est là et on peut entendre et enregistrer le son du jeu, mais vos commentaires sur le microphone ne sont pas enregistrés simultanément?!
- → L'option dans l'onglet „écoute“ dans les propriétés de votre microphone doit être activé, c.-à- mets le crochet à „Utiliser ce périphérique en tant que source de lecture.“
- → Maintenant le microphone est reproduit via votre son de Windows et peut être enregistré par la 3DS Capture client de streaming comme „mélange stéréo“.



4.) Montage vidéo-Software:

Vous voulez certainement à couper la vidéo brute capturé et peut-être l'amener à une autre forme, peut-être modifier votre propre commentaire audio et de la musique de fond ou ajouter des effets à la vidéo.

C'est ce que les programmes de montage vidéo sont pour.

Outre les solutions professionnelles de montage vidéo, il ya aussi des offres à bas prix et même gratuits.

Voici quelques idées:

Video-Editing:

Lightworks 11.5.1 - [Freeware](#)

Audio-Editing:

Audacity 2.0.5 - [Freeware](#)